

# Команден модул с управление на достъпа

SCID F4 SAW433.92 PT512

## Технически данни:

Захранващо напрежение: 220VAC

Собствена консумация: 20mA при изключени релета и осветление на дисплея

Изходи: 4, релейни, с нормално отворени контакти

15A/24V=

15A/120V~

10A/250V~

при активен товар

Честота на радиоканала:430MHz

Брой на програмируемите ДУ: 512

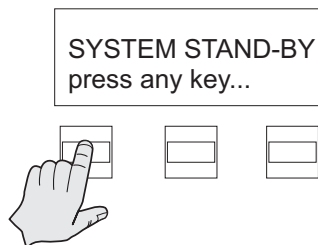
Брой на кодовите комбинации на ДУ: 2 097 152

Дисплей:2 реда по 16 символа

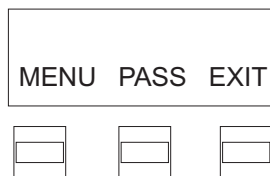
Интерфейс за PS2 клавиатура

## Системно меню

При подаване на захранване на системата, на дисплея се появява надпис



При натискане на един от трите "софтуерни" бутона, се появява **Главното Меню**

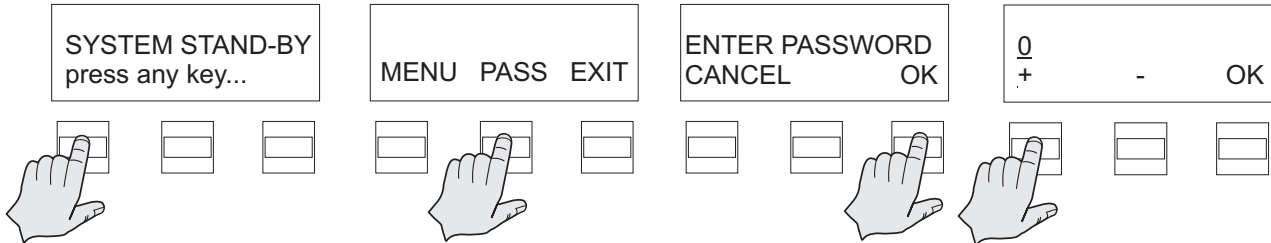


Надписите от долния ред на дисплея указват функцията на съответния "софтуерен" бутон под дисплея!

Във всяко меню има възможност за изход или прекратяване с "EXIT" или "CANCEL".

## Задаване на парола за достъп до системните менюта.

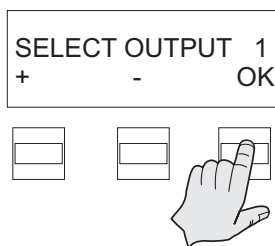
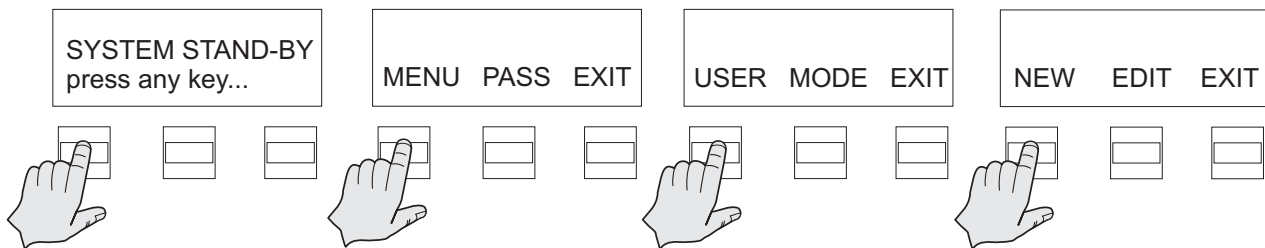
Можете да въведете 4 цифрена парола за достъп до системните менюта, което ще изключи неоторизирани лица да променят настройките, да изтриват или въвеждат нови потребители. Системата има възможност за работа без парола - при въвеждане на парола "0000" (фабрично зададена) не се иска въвеждането и. При въвеждане на парола различна от "0000", ако системата е в STAND-BY режим, при натискане на бутон, ще се иска парола за достъп, за да се влезе в системните менюта.



- с (+) и (-) се въвежда текущата цифра и се потвърждава с "OK". След въвеждане на четвъртата цифра, паролата се записва в паметта. Системата излиза в STANDBY режим.

**При забравена парола, достъпът до системата е невъзможен!**

## Въвеждане на нов потребител

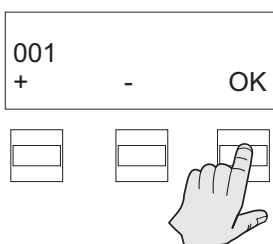


- изберете изход за чието управление ще се въведе бутон от ДУ



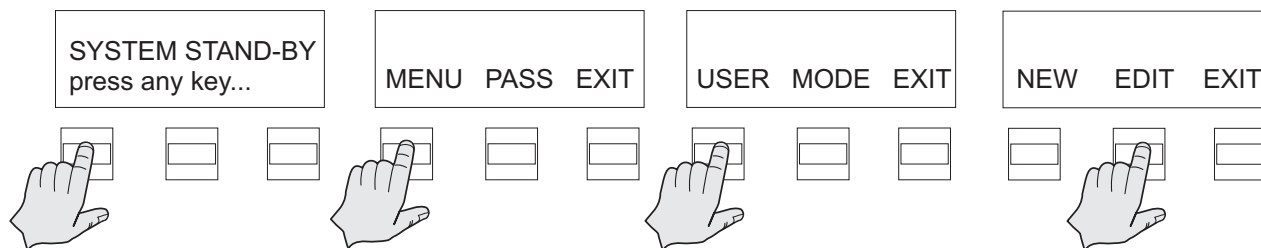
- системата очаква натискане на желанния бутон на ДУ

- при приемане на валиден код - показва се първата свободна позиция от паметта

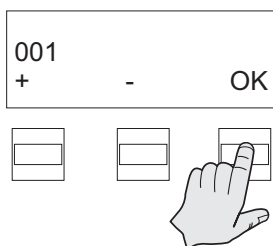


- с (+) и (-) се избира желанният номер под който да се запише потребителят (показват се само незаетите номера!) или с клавиатура се въвежда име. При завършване на въвеждането и потвърждение, потребителят е записан в паметта под съответния номер/име.

## Промяна параметрите на потребител



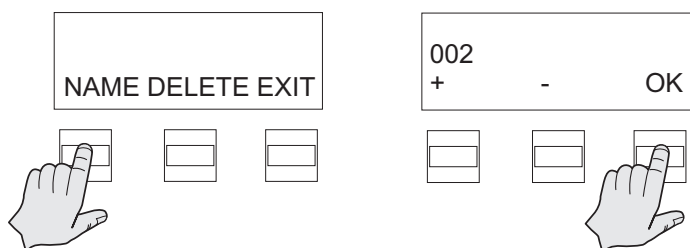
- показва се първата заета позиция от паметта



С (+) и (-) се избира потребителят, който ще се променя. Показват се само зетите позиции! Ако има включена клавиатура, то при натискане на буква, ще се покаже първото име от паметта започващо с тази буква! Последната позиция (DELETE ALL USERS) дава възможност за изтриване на всички потребители от паметта! Потвърждение с "OK"

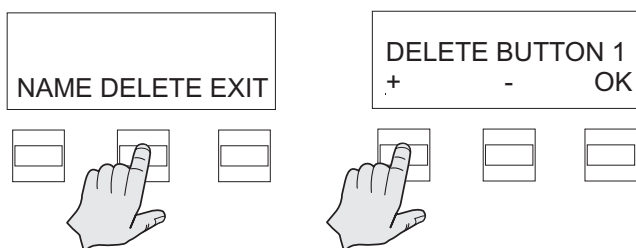
Тук имате възможност да промените:

- името на потребителя с избор на "NAME"



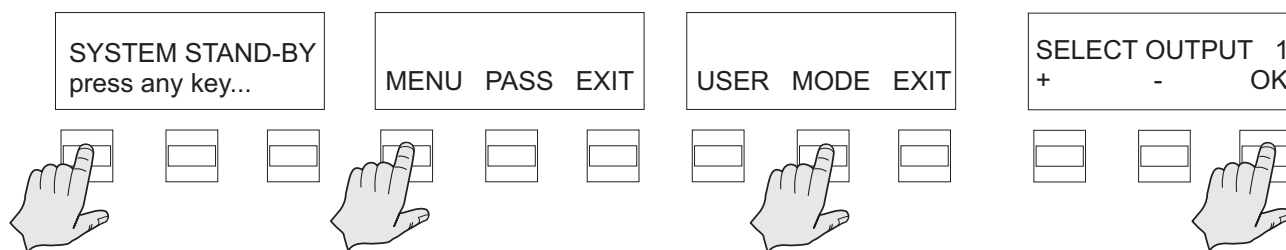
- с (+) и (-) се променя номера на потребителя, като се дава избор само от незаетите номера или се въвежда ново име с клавиатурата, потвърждение с "OK"

- да изтриете даден бутон от ДУ на потребителя или потребителя като цяло с избор на "DELETE"

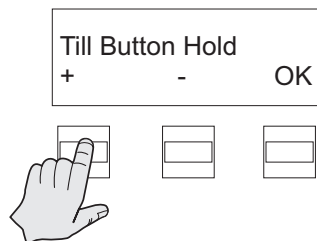


- с (+) и (-) изберете номера на бутона от ДУ на потребителя който искате да изтриете или потребителя като цяло (DELETE ENTRY?), потвърждение с "OK"

## Конфигуриране на изходните канали



- с (+) и (-) се избира каналът който ще се конфигурира, потвърждение с "OK". На дисплея се изписва текущият режим на канала.



- с (+) и (-) се избира желаният режим на работа:
  - Till Button Hold - каналът е задействан докато е натиснат бутон на ДУ
  - 1 до 253 секунди импулс - при натискане на бутон, каналът остава включен за зададеното време
  - TRIGGER 1 BUTTON - превключване на канала при натискане на един и същи бутон на ДУ
  - TRIGGER 2 BUTTON - включване на канала от един бутон и изключване от друг. (включването става с 1-ви или 3-ти бутон на ДУ, а изключването с 2-ри или 4-ти !).
- И двата бутона трябва да са предварително програмирани!

При потвърждение с "OK", зададеният режим на работа се запамятава .

## Работа с допълнителната PS2 клавиатура.

Системата има възможност за включване на PS2 клавиатура. С нейна помощ можете да извършвате търсене по първа буква на имената в паметта, да въвеждате и редактирате имена на потребителите. Възможностите са:

- преместване на курсора със стрелките
- итриване с BACKSPACE и DEL
- въвеждане на букви, цифри и някои символни знаци
- въвеждането на текст е в режим "insert"